

ABSTRAK

Industri *Game* merupakan salah satu industri besar di dunia saat ini, khususnya *game* yang memiliki fitur *online*. *Online game* dibuat dengan tujuan agar *user* dapat berinteraksi dengan *user* yang lain, sehingga akan mengurangi tingkat kebosanan dalam memainkan sebuah *game*.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mempelajari dan membuat prototipe dari *game multiplayer online*. Pemrograman dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman C++, kompiler Microsoft Visual C++.NET, dan dibantu dengan library dari OpenGL Utility Toolkit (GLUT) ver. 3.7.6 untuk grafik serta SXML ver. 0.8 dalam membuat *user interface*-nya.

Hasil pengujian sistem memperlihatkan bahwa lebih dari satu *client* dapat terhubung ke *server* yang sudah *listen* pada port tertentu. *Client* sudah dapat berinteraksi satu sama lain, seperti *chat*, *whisper*, dan bergerak dalam *map* sesuai dengan tujuan dari penelitian ini.

Kata kunci: *multiplayer*, *game online*, prototipe